PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

11-142962

(43)Date of publication of application : 28.05.1999

(51)Int.CI.

G03B 21/00 G02F 1/13 G02F 1/1335 G09F

9/00 H04N 5/74

(21)Application number: 09-322338

(71)Applicant: VICTOR CO OF JAPAN LTD

(22)Date of filing:

07.11.1997

(72)Inventor: MUKOYAMA TATSUYA

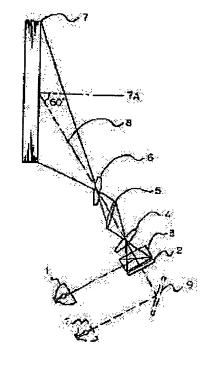
IMAOKA HIROFUMI NAKAGAKI SHINTARO

SUZUKI TETSUJI

(54) OBLIQUE PROJECTION TYPE DISPLAY DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an oblique projecting device high in definition and capable of miniaturizing a whole device even by using an ordinary rectangular liquid crystal display element as it is. SOLUTION: Light beams emitted from a light source 1 and modulated by a liquid crystal display element 2 pass through a polarizing beam splitter 2, and are succeedingly made incident on a first projection lens 4, a field lens 5 and a second projection lens 6 arranged in an inclined state so as to avoid trapezoid distortion. The light condensed by the field lens 5 is projected on a projection screen 7 by the second projection lens 6. Then, when an angle obtained by the normal line 7A of the projection screen 7 and an optical axis 8 is set to be for instance nearly 60°, an excellent image is obtained. The aspect ratio of the image area of the liquid crystal display element 2 in this case is set as (a):2b compared with that as (a):(b) in the case of perpendicular projection.



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号

特開平11-142962

(43)公開日 平成11年(1999)5月28日

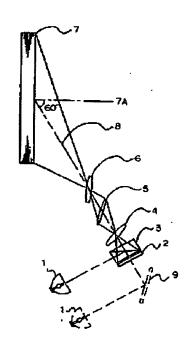
(51) Int.CL*		识别配号	PΙ				
G03B	21/00		G 0 3 B 21/00 D				
G 0 2 F	1/13	505	G02F	1/13	505		
	1/1335	530		1/1335	530		
G09F	9/00	360	G09F	9/00	360N		
H04N	5/74		H04N	H04N 5/74 K			
			審查請求	未請求	菌求項の数 6	FD	(全 7 頁)
(21) 出願番号	特顧平9-322338		(71)出廠人	(71)出版人 000004329			
				日本ビ	クター株式会社		
(22)出頭日		平成9年(1997)11月7日		神奈川9 地	以横浜市神奈川 [[Z夺星町	3丁目12番
			(72)発明者		藝術		
				神奈川切	具横浜市神奈川の	【守旦町	3丁目12番
				地 日2	キピクター株式会	社内	
			(72)発明者	今岡 7	企文		
				神奈川	导搬运市神奈川 区	(守屋町	3丁目12番
				地 日2	キピクター株式会	社内	
			(74)代理人	弁理士	捉原 族轮		
						绿	を買に続く

(54) 【発明の名称】 斜め投射型表示装置

(57)【要約】

【課題】 通常の矩形型の液晶表示素子をそのまま使用し、装置全体の小型化を図ることができる高品位の斜め 投射装置を提供する。

【解決手段】 光瀬1から射出されて液晶表示素子2で変調を受けた光は、偏光ビームスプリッタ2を通過し、台形歪みを解消するように傾けて配置された第1投射レンズ4,フィールドレンズ5,第2投射レンズ6に順に入射する。フィールドレンズ5で集光された光は、第2投射レンズ6によって投射スクリーン7に投射される。このとき、投射スクリーン7の法線7Aと光軸8のなす角を、例えばほぼ60度に設定すると、良好な画像が得ちれる。この場合の液晶表示素子2の画像エリアのアスペクト比は、垂直投射の場合のα:bと比較してα:2bとなる。



【特許請求の毎期】

【請求項1】 投射用の光源:入射光を國像情報に対応 して変調するための液晶表示素子:前記光源から射出さ れた光を前記波晶表示素子に入射させるための光入射手 段:前記液晶表示素子で変調された光を投射するための 第一の投射手段:この第一の投射手段による投射によっ て形成された像の近傍に配置された巣光手段: この集光 手段によって集光された光を再び投射するための第二の 投射手段:この第二の投射手段によって像が投射表示さ れるスクリーン手段:を備え、

前記波晶表示素子の光軸と表示面の法線とが略一致する ことを特徴とする斜め投射型表示装置。

【請求項2】 前記第二の投射手段の光軸と前記スクリ ーン手段の表示面の法線とが略60度の角度となるよう に配置するとともに、前記スクリーン手段上における投 射像のアスペクト比をa:bとしたとき、前記液晶表示 素子の画像エリアのアスペクト比をa:25に設定した ことを特徴とする請求項」記載の斜め投射型表示装置。

【請求項3】 前記第二の投射手段の光軸と前記スクリ ーン手段の表示面の法線とが略70度の角度となるよう 20 に配置するとともに、前記スクリーン手段上における役 射像のアスペクト比をa: bとしたとき、前記液晶表示 素子の画像エリアのアスペクト比をa:3bに設定した ことを特徴とする請求項1記載の斜め投射型表示装置。

【請求項4】 前記第一の投射手段と前記液晶表示素子 との間にアナモフィックレンズを配置したことを特徴と する請求項1の斜め投射型表示装置。

【請求項5】 投射用の光源;入射光を画像情報に対応 して変調するための液晶表示素子:前記液晶表示素子で 変調された光を投射するための第一の投射手段: この第 30 一の投射手段による投射によって形成された像の近傍に 配置されたホログラム手段;このホログラム手段によっ て回折された光を再び投射するための第二の投射手段: この第二の投射手段によって像が投射表示されるスクリ 一ン手段;を備えたことを特徴とする斜め投射型表示装 畳。

【請求項6】 前記ホログラム手段を、R、G、Bの各 色に対応する多層型又は多重型のホログラムで構成した ことを特徴とする請求項5記載の斜め投射型表示装置。 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、反射型あるいは透 過型の液晶表示素子を使用した斜め投射型表示装置に関 するものである。

[0002]

【背景技術】従来の反射型あるいは透過型の液晶表示素 子を用いた斜め投射表示装置としては、次のようなもの がある。

(1)液晶表示素子の表示面の法線方向、投射レンズの先 軸、スクリーンの法線方向が平行となる平行あおりによ「50」めに各画素の大きさを連続的に変化させる必要があるな

って斜め役割を行う方法。との方法では、平行あおりの イメージサークルに十分余裕を持った投射レンズを使用 し、その光輪と、液晶表示素子の中心をずらすととによ って、台形歪みを発生させることなく斜め投射が行われ る.

【0003】(2)2重あおりの光学手段と、微小レンズ 列又は光ファイバ列を使用し、投射像の台形歪みを補正 することによって斜め投射を行う方法(特開平3-84 515号)。図8にはその一例が示されており、光額2 10 0から射出された光は、液晶表示素子21に入射する。 なお、実績で示す光額20は液晶表示素子21が反射型 の場合であり、破損で示す光源20は液晶表示素子21 が透過型の場合である(以下同様)。

【0004】液晶表示素子21で投射像に対応する変調 を受けた光は、第1の投射レンズ22によって背面型投 射スクリーン23に投射される。この背面型投射スクリ ーン23から射出された光は、第2の投射レンズ24に よってスクリーン25に投射される。図中、27は第1 の投射レンズ22の光軸、26は第2の投射レンズ24 の光軸である。このようなスクリーン23、25に対す る2重あおりによって斜め投射表示が行われる。

【0005】(3)投射角度を設定して、斜め投射画像の 台形歪みを補正するように液晶表示素子の画素形状を台 形に製造し、台形案子により斜め投射を行う方法。図9 にはその一例が示されており、台形の液晶表示素子32 から射出された光は、投影レンズ30によってスクリー ン25に投影される。28はスクリーン25の法線、2 9は投射レンズ30の光軸、31は液晶表示素子32の 光軸である。図10には、液晶表示索子32上における 台形状の画案エリア33の一例が示されている。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、以上の ような背景技術には、次のような不都合がある。 (1)平行あおりの手法では、イメージサークルに相当の 余裕が必要となる。このため、投影レンズとして非常に 高価で且つ大型の大口径レンズが必要となるという不都

【0007】(2) 2重あおりの手法では、光源を液晶表 示素子のスクリーンと反対側に配置する必要があり、表 40 示装置全体の小型化が困難である。また、特殊なスクリ ーンを用いることによって光輪を曲げ、装置を小型化す る提案もあるが、スクリーンが特殊で高価になるという 不都合がある。微小プリズム列又は光ファイバ列も、製 造コストが高価である。更に、第1の結像部(背面型投 射スクリーン23)に微小レンズ列又は光ファイバ列を 配置するため、微小レンズ列や光ファイバ列の像がスク リーン25上に結像し、画像品位が低下してしまう。

【0008】(3)斜め投射による台形歪みを補正するよ うに反射型液晶表示素子の画素を予め台形に製造するた ど、生産技術上実現が困難である。

【0009】この発明は、以上の点に着目したもので、 その目的は、波晶表示素子の形状を台形にすることなく 通常の矩形型の液晶表示素子をそのまま使用し、鉄畳全 体の小型化を図ることができる斜め投射表示装置を提供 するととである。他の目的は、スクリーン上に像小プリ ズムや光ファイバの像が結像することなく、スクリーン の法線と役射レンズの光軸との角度を大きくとることが できる安価で高品位な斜め投射装置を提供することであ る。

[0010]

【課題を解決するための手段】前記目的を達成するた め、本発明は、投射用の光源:入射光を画像情報に対応 して変調するための液晶表示素子: 前記光源から射出さ れた光を前記波晶表示素子に入射させるための光入射手 段:前記液晶表示素子で変調された光を投射するための 第一の役射手段;この第一の役射手段による役割によっ て形成された像の近傍に配置された集光手段;との集光 手段によって巣光された光を再び投射するための第二の 投射手段:この第二の投射手段によって像が投射表示さ れるスクリーン手段:を備え、前記液晶表示素子の光軸 と表示面の法線とが略一致することを特徴とする。

【()()11】主要な形態の一つによれば、前記第二の投 射手段の光輪と前記スクリーン手段の表示面の法線とが 略60度の角度となるように配置するとともに、前記ス クリーン手段上における投射像のアスペクト比をa:b としたとき、前記液晶表示素子の画像エリアのアスペク ト比がa:2bに設定される。あるいは、前記第二の投 射手段の光輪と前記スクリーン手段の表示面の法線とが 略70度の角度となるように配置するとともに、前記液 30 晶表示素子の画像エリアのアスペクト比がa:3bに設 定される。更に他の形態によれば、前記第一の投射手段 と前記液晶表示素子との間にアナモフィックレンズが配 置される。

【()()12]他の発明は、投射用の光源;入射光を画像 情報に対応して変調するための液晶表示素子:前記液晶 表示素子で変調された光を投射するための第一の投射手 段;この第一の投射手段による投射によって形成された 像の近傍に配置されたホログラム手段;このホログラム 手段によって回折された光を再び投射するための第二の 40 役制手段:この第二の役制手段によって像が投射表示さ れるスクリーン手段:を備えたことを特徴とする。主要 な形態の一つによれば、前記ホログラム手段は、R, G、Bの各色に対応する多層型又は多重型のホログラム で徴成される。

【0013】本発明によれば、大きな角度でスクリーン 手段に斜め投射しても、台形歪みを発生することなく高 品位の良好な画像が得られる。液晶表示素子は、矩形型 のものが使用される。入射手段により光源を液晶表示素 子に対してスクリーン側に配置でき、鉄置全体の小型化 50 クリーン7に斜め投射を行っても、台形歪みを発生する

が可能となる。

【0014】この発明の前記及び他の目的、特徴、利点 は、以下の詳細な説明及び添付図面から明瞭になるう。

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態につい て評価に説明する。

(1)形態 1

最初に、図1及び図2を参照しながら実施形態!につい て説明する。反射型の場合、光源1から射出された光 10 は、偏光ビームスプリッタ3に入射し、ここで反射され て液晶表示素子2に照射される。透過型の場合、光源1 から射出された光は、そのまま液晶表示素子2に照射さ れる。入射光は、液晶表示素子2で画像情報に対応する 変調を受ける。波晶表示素子2で反射あるいは透過した 光は、偏光ビームスプリッタ2を通過して第1投射レン ズ4、フィールドレンズ5、第2投射レンズ8に順に入 射する。第1の投射レンズ4は、光軸8に対して垂直位 置から所定の角度だけ傾けて配置されている。更に、フ ィールドレンズ5,第2投射レンズ6は、光軸8に対し て垂直位置から所定の角度だけ傾けて配置されている。 すなわち、第1投射レンズ4、第2投射レンズ6、フィ ールドレンズ5は、投射スクリーン7上で台形歪みを解 消するように、光軸8から適当な角度だけ傾けて配置さ れる.

【0016】フィールドレンズ5で集光された実像の光 は、第2投射レンズ6によって投射スクリーン7に投射 される。このとき、役射スクリーン?の法様?Aと光軸 8のなす角を、例えばほぼ6()度に設定すると、良好な 画像が得られる。図2(A)には、液晶表示素子2の変調 面である画像エリア1()が示されている。図2(A)のX 方向は、図1に示す液晶表示素子2の光軸8と垂直な方 向、すなわち図の上下方向である。また、Y方向は、図 1の紙面に垂直な方向である。

【0017】一方、図2(B)には、通常の垂直役射の場 合の液晶表示素子2Nの画像エリア10Nを示す。両者 の画像エリアを比較すると、X方向は同じ「a」であ る。しかし、Y方向では、本形態が「2 b」、垂直投射 のものが「b」となっている。別言すれば、スクリーン 上における投射画像に相当する垂直投射の液晶表示素子 2Nのアスペクト比(横:縦)をa:bとするとき、本 形態の液晶表示素子2のアスペクト比はa:2bとな る。なお、これらのエリアに含まれる画素数は同一であ

【0018】とのように、本形態によれば、投射スクリ ーン1の法線1Aと投射レンズ4,6の光輪8が平行で、 なく、液晶表示素子2の反射・透過光軸8と液晶表示素 子2の法線とが一致する構成となっている。このため、 投射レンズ4、6の光軸8と投射スクリーン7の法線7 Aを60度というような大きな角度に設定して、投射ス

ことなく良好に投射像を得ることができる。液晶表示素 子2は、従来の矩形型のままである。 偏光ビームスプリ ッタ3や入射手段9(図1参照)を使用することによ り、光源1を液晶表示素子2に対して投射スクリーン7 側に配置でき、装置全体の小型化が可能である。

【0019】(2)形態2

次に、図3及び図4を参照しながら実施彩度2について 説明する。この形態では、投射スクリーン7の法線7A と光軸8との成す角が、ほぼ70度に設定されている。 その他は、前記形態と同様である。図4には、本形態に 10 る。 おける液晶表示素子2の画像エリア10が示されてい る。前記形態では、液晶表示素子2のアスペクト比は a:2bであったが、本形態ではa:3bとなる。 【0020】(3)形態3

次に、図5を参照しながら実施形態3について説明す る。この形態は、図5に示すように、偏光ビームスプリ ッタ3と第1投射レンズ4との間に、アナモフィックレ ンズ11を設けた構成となっている。その他は、前記形 感と同様である。このように、アナモフィックレンズ1 2(B)に示すように垂直投射の場合と同じのa: b とす ることができる。

【0021】(4)形態4

次に、図6を参照しながら実施形態4について説明す る。この形態は、上述した背景技術とほぼ同様の基本構 成であるが、ホログラム素子を使用する点で異なる。図 6において、光源1から射出された光束は、液晶表示素 子2を照射する。液晶表示素子2では、光東量が固素ご とに変調され、変調後の光束が第1投射レンズ12を介 してホログラム13に入射する。

【0022】ところで、液晶表示素子2は、第1投射レ ンズ12の光軸15に対して、垂直方向から所定角度だ け傾けて配置されている。このため、液晶表示素子2に よって台形歪みを与えられた実像が、ホログラム13に 結像されることとなる。結像した台形歪みのある像は、 第2投射レンズ14を介して投射スクリーン7に投射さ れる。この投射スクリーン7は、第2投射レンズ14の 光軸16に対して垂直方向から所定角度だけ傾けて配置 されている。このため、投射スクリーン7における投射 画像は、斜め投射であるものの台形歪みない画像とな

【0023】ととで、所望の斜め投射角度、最終拡大 率、最終投射距離を決めると、投射スクリーン?上の像 に台形歪みを発生させないような第2投射レンズ14の 焦点距離、倍率、第1投射レンズ12の光軸15と液晶 表示素子2との成す角度の各パラメータを適当に選ぶこ とができる。第1の結僚部に配置するホログラム13の 解像度は、液晶表示素子2の解像度よりも十分高く作成。 できるので、背景技術の歳小プリズム列や光ファイバ列 のように、解像度に合わせたビッチを形成する必要がな 50 1.20…光源

Ļs.

【0024】更に、以上の構成とすることで、投射スク リーン7の法律7人に対して第2投射レンズ14の光軸 16の成す角が60度から80度程度と大きな角度で斜 め投射しても、投射スクリーン7の像に台形歪みを生ず るととなく、高品位な斜め投射像を安価に得るととがで きる。勿論、敵小プリズム列や光ファイバ列の像が結像 することはない。また、ホログラムの製造は露光技術が 応用できるので大量生産が可能であり、安価に製造でき

【0025】との発明には数多くの実施形態があり、以 上の関示に基づいて多様に改変することが可能である。 例えば、前記図6の形態におけるホログラム13を、図 7に示すように、R(赤)、G(緑)、B(青)の三層 構造としてもよい。

[0026]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば次 のような効果がある。

(1)液晶表示素子を予め台形歪み補正して製作すること 1を設けることで、液晶表示素子2のアスペクト比を図 20 なく斜め投射が可能となるとともに、装置が視聴者の視 野に入ることなく像を投射できる。また、光源をスクリ ーン側に配置できるため、特殊な背面投射型スクリーン 等を使用せず、鉄畳全体を小型化でき、投射空間も省ス ペースにできる。

> 【0027】(2)製作コストの高価な微小プリズム列や 光ファイバ列の代わりに、安価で大量生産可能なホログ ラムを用いることで、投影スクリーンの法線と投影レン ズの光輪の成す角を大きくとることができ、装置が視聴 者の視野の中に入ったり、視聴者の影が投射スクリーン 30 に投影されることがない。更に、微小プリズム列令光フ ァイバ列の像が結像されることなく、高品位な像を投射 できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態1の構成を示す図である。

【図2】前記形態1と垂直投射の場合における液晶表示 素子の画像エリアを示す図である。

【図3】本発明の実施形態2の構成を示す図である。

【図4】前記形態2における液晶表示素子の画像エリア を示す図である。

【図5】本発明の実施形態3の構成を示す図である。

【図6】本発明の実施形態4の構成を示す図である。

【図7】前記形態4の変形例の主要部を示す図である。

【図8】斜め投射型表示装置の背景技術の一例を示す図

【図9】斜め投射型表示装置の他の背景技術を示す図で

【図10】図9の背景技術における液晶表示素子の画像 エリアの説明図である。

【符号の説明】

۶

2、21,32…反射型又は透過型の液晶表示索子

3…偏光ビームスプリッタ

4. 12, 22…第1投射レンズ

5…フィールドレンズ

6. 14, 24…第2投射レンズ

7、25…投射スクリーン

7A. 28…法镍

8. 15, 16. 26, 27, 29. 31…光軸

*9…ミラー

10…画像エリア

11…アナモフィックレンズ

13…ホログラム

23…背面型投射スクリーン

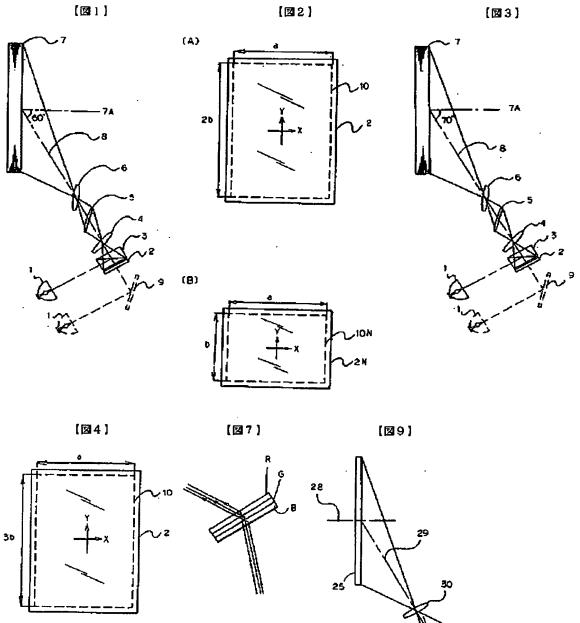
30…投射レンズ

33…画像エリア

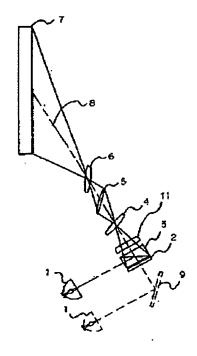
υ, ει, εs. si -- μιτη

*

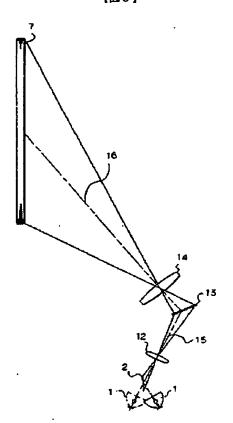
_



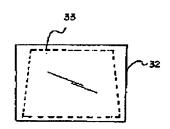
[図5]



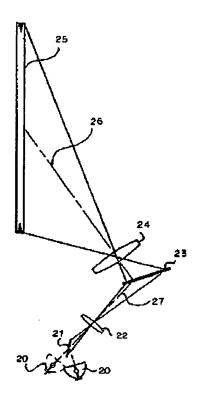
[図6]



[図10]



【図8】



フロントページの続き

(72)発明者 中垣 新太郎 神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12香 地 日本ビクター株式会社内 (72)発明者 鈴木 鉄二 神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12香 地 日本ビクター株式会社内